

Правила проведения Лиги Стримеров Сервиса «WASD.TV» («Правила»)

1. Общие положения

1.1. В целях развития «стримерства» как профессии и вида развлекательного массового искусства, привлечения внимания к индустрии, отбора и поддержки талантливых Стримеров, ПАО «МТС» (далее – «**Организатор**» или «**МТС**») проводит соревнование (далее – «**Лига Стримеров**» и/или «**Лига**») на сервисе интерактивного видео-стриминга «WASD.TV», расположенного в сети Интернет по адресу: <https://wasd.tv/> (далее – «**Сервис**»). Проведение Лиги регулируется настоящими Правилами, а также Пользовательским соглашением Сервиса и Правилами поведения Сервиса.

1.2. Лига Стримеров не является лотереей или иной основанной на риске игрой. Лига Стримеров также не является торгами, публичным обещанием награды или публичным конкурсом в понимании главы 57 Гражданского кодекса Российской Федерации (далее – «ГК РФ»).

1.3. Лига Стримеров проводится на безвозмездной основе. Плата за участие в Лиге не взимается.

2. Информация об Организаторе Лиги

2.1. Полное наименование: Публичное Акционерное Общество «Мобильные Телесистемы».

2.2. Адрес местонахождения: 109147, г. Москва, ул. Марксистская, д. 4.

2.3. Почтовый адрес: 109147, г. Москва, ул. Марксистская, д. 4.

2.4. ОГРН: 1027700149124

2.5. ИНН: 7740000076

3. Условия участия в Лиге

3.1. Для участия в Лиге необходимо в период проведения Лиги зарегистрироваться на Сервисе и совершать действия, указанные в п. 3.2. - 3.3. настоящих Правил.

3.2. Для регистрации на Сервисе необходимо заполнить регистрационную форму Сервиса, ознакомиться с условиями Пользовательского соглашения Сервиса (<https://wasd.tv/terms>), Правил поведения Сервиса, и принять такие условия посредством проставления отметки «Я ознакомился и принимаю пользовательское соглашение» и «Даю согласие на обработку моих персональных данных и соглашаюсь с Политикой конфиденциальности» в регистрационной форме Сервиса и нажать кнопку «Зарегистрироваться».

3.3. Для участия в Лиге необходимо зарегистрироваться в специальном разделе Сервиса по адресу <https://wasd.tv/league-streamers-vol3> в период с 1 (первого) ноября 2019 г. по 3 (третье) января 2020 г. включительно, ознакомиться с настоящими Правилами и принять настоящие Правила посредством проставления отметки «Я согласен с Правилами Лиги» и нажать кнопку «Вступить в Лигу».

3.4. Каждый Стример вправе прекратить участие в Лиге в любое время посредством нажатия на кнопку «Покинуть Лигу» на Сервисе. Выход Стримера из Лиги приводит к обнулению Организатором результатов Стримера.

3.5. Для повторного вступления в Лигу Стримеру необходимо заново совершить действия, указанные в п. 3.3. Правил, а также пройти повторную Калибровку.

3.6. К участию в Лиге допускаются пользователи, соответствующие следующим условиям:

3.6.1. На момент вступления в Лигу иметь возраст старше 14 лет;

3.6.2. Получить согласие своих законных представителей в соответствии с п. 3.6.7. на участие в Лиге в случае, если пользователь не достиг возраста 18 лет на момент прохождения регистрации;

3.6.3. Иметь гражданство одной из следующих стран: Азербайджан, Армения, Беларусь, Казахстан, Киргизия, Молдавия, Россия, Таджикистан, Украина, Узбекистан;

3.6.4. Не иметь постоянного места проживания на территории стран-членов Европейского Союза;

3.6.5. Не иметь статус публичного должностного лица, государственного служащего Российской Федерации или иного иностранного государства, не являться его близким родственником, не состоять в браке с таким лицом;

3.6.6. Не являться сотрудником ПАО «МТС» или его аффилированных лиц;

3.6.7. Вступая в Лигу, Стример настоящим подтверждает, что он получил согласие своих законных представителей на участие в Лиге и предоставит подтверждение наличия такого согласия по требованию Организатора в случае, если он является несовершеннолетним на момент вступления в Лигу (примечание: Организатор оставляет за собой право в любое время запросить у Стримера сканированную версию заполненного и подписанного согласия его законных представителей. В случае не предоставления такого, Организатором блокируется учетная запись Стримера и аннулируются его результаты в Лиге).

4. Участники Лиги

4.1. **«Стримеры»** - это физические лица, соответствующие требованиям раздела 3 настоящих Правил, которые выразили согласие с настоящими Правилами и являются участниками настоящего конкурса.

4.1.1. **«Канал Стримера (Канал)»** – страница на Сервисе с отображаемой информацией о Стримере, используемая непосредственно для проведения Стримов и размещения ранее завершенных Стримов на Сервисе в рамках участия в Лиге, имеющая сетевой адрес вида [«https://wasd.tv/channel/](https://wasd.tv/channel/) [номер канала или буквенное обозначение]».

4.2. Стримеры вправе:

4.2.1. Проводить Стримы на любую тему и любого содержания, не нарушающие требований Пользовательского Соглашения, Правил поведения Сервиса, Правил Лиги, применимого законодательства;

4.2.2. Обращаться к Организатору Лиги через специальную форму на Сервисе для получения ответов на любые интересующие вопросы по правилам Лиги;

4.2.3. Обращаться к Организатору с заявлением о пересчете очков Лиги в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента технического сбоя на Сервисе, произошедшего по вине Организатора или по обстоятельствам, не зависящим от Организатора, в соответствии с п. 12.7. Правил. Организатор обрабатывает заявление Стримера в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента получения такого заявления о перерасчете и осуществляет перерасчет Очков Лиги при наличии подтверждения технического сбоя на Сервисе;

4.2.4. Проводить розыгрыши среди зрителей Каналов с целью увеличения количества набранных Очков Лиги с учетом ограничения, указанного в п. 4.3.8. Правил.

4.3. Стримеры не вправе:

4.3.1. Отправлять ложные жалобы и призывать других Стримеров и зрителей Канала на Сервисе отправлять такие жалобы в рамках проведения Лиги в порядке п. 11.3. и п. 13.3. - 13.4. Правил;

4.3.2. Размещать в описании профиля, в названии Канала, в названии Стримов на Сервисе ссылки на Каналы других Стримеров на сторонних веб-сайтах (сервисах) в сети Интернет, а также тексты, содержащие призывы переходить на веб-сайты любых третьих лиц в сети Интернет;

4.3.3. Совершать ретрансляции Стримов на сторонние веб-сайты (сервисы) в сети Интернет, в том числе размещать записи таких Стримов на сторонних веб-сайтах (сервисах) в сети Интернет, за исключением производных произведений (например, видео нарезки) (примечание-в рамках участия в Лиге Стримы должны проводиться исключительно для размещения на Сервисе);

4.3.4. Осуществлять призывы зрителей Канала переходить на собственные страницы (профили), размещенные на других стриминговых платформах в сети Интернет (веб-сайтах) (например, Twitch, Youtube и др.) во время проведения Стримов;

4.3.5. Предпринимать любые недобросовестные действия, направленные на увеличение количества набранных Очков Лиги, включая, но не ограничиваясь, использование программных ботов для искусственного создания зрителей Канала, увеличения количества и продолжительности просмотров Стримов, количества Похвалы зрителей Канала, количества подписчиков Канала, многократную регистрацию одного и того же пользователя на Сервисе под разными учетными записями (т.н. «мультиакк»), или иные действия, направленные на обход Правил, мошенничество, нечестную и недобросовестную конкуренцию в рамках Лиги, а также призывать к совершению подобных действий, описывать и раскрывать процедуры, методы и способы совершения таких недобросовестных действий в сети Интернет;

4.3.6. Проводить Пустые Стримы (примечание: «**Пустой Стрим**» - это Стрим, на котором отсутствует Стример, т.н. «AFK стрим», который выражается в отсутствии активных действий Стримера во время проведения Стрима); пустым Стрим считается тогда, когда Стример отсутствует более 15 (пятнадцати) минут на Стриме);

4.3.7. Разжигать, пропагандировать ненависть, агрессию, дискриминацию, насилие, оскорбление, преследование других Стримеров, зрителей и любых иных третьих лиц; (примечание: Стримеры обязуются предпринимать все необходимые действия для пресечения подобных действий на Каналах);

4.3.8. Обещать провести розыгрыш призовых, заработанных в результате участия в Лиге, среди зрителей своего Канала и/или поделиться такими призовыми с зрителями своего Канала за совершение действий в свою пользу с целью увеличения количества набранных Очков Лиги.

5. Требования к Стримам

5.1. «**Стрим/Стримы**» – последовательность видео или аудио, получаемая и передаваемая пользователем в прямом эфире со своего/на свое оборудование методом потоковой передачи данных через различные телекоммуникационные сети.

5.2. Каждый Стрим должен иметь специальный тег Лиги, указываемый Стримером перед началом проведения Стрима (примечание: Очки Лиги начисляются только за Стримы, обозначенные таким специальным тегом Лиги).

5.3. Содержание Стримов, размещаемых на Сервисе, должно соответствовать следующим требованиям:

5.3.1. Не содержать за цикленные видео, статические изображения, графические изображения GIF формата или любой другой контент, за цикленный более, чем на 15 (десять) минут (примечание: содержание Стрима будет считаться нарушающим требование настоящего пункта даже в случае присутствия Стримера в чате собственного Канала на Сервисе или при изменении звукового фона Стрима);

5.3.2. Не содержать изображение игр эротического характера и игр, демонстрирующих чрезмерную жестокость;

5.3.3. Не содержать элементы фото/видео/аудио контента третьих лиц при отсутствии разрешения на их использование (например, фрагменты фильмов, мультфильмов, любого видео контента с сайта Youtube и других видео-хостингов);

5.3.4. Не содержать фрагменты ранее проведенных Стримов;

5.3.5. Не содержать демонстрацию логотипов компаний-производителей алкогольной продукции, табачных изделий и не содержать призывов к употреблению алкогольной продукции, табачных изделий, наркотических средств.

5.4. Организатором осуществляется проверка активности Стримеров на предмет соблюдения ими Пользовательского Соглашения, Правил Поведения Сервиса, настоящих Правил Лиги, применимого законодательства в любое время в течение сроков проведения Лиги в соответствии с п. 6.1. Правил, а также в течение 3 (трех) рабочих дней после окончания срока проведения Лиги.

5.5. Организатор оставляет за собой право применить следующие санкции в отношении Стримеров, нарушающий требования настоящих Правил, Пользовательского Соглашения, Правил Сервиса, применимого законодательства, в том числе, но не ограничиваясь:

5.5.1. Исключение из Лиги и обнуление результатов Стримеров;

5.5.2. Обнуление Очков Лиги, начисленных Стримерам за День, в течение которого Организатором были зафиксированы факты нарушений;

5.5.3. Обнуление Очков Лиги за проведение Стримов, во время которых Организатором были зафиксированы факты нарушений;

5.5.4. Временная блокировка аккаунта Стримера;

5.5.5. Закрытие Стримов, которые не соответствуют Пользовательскому Соглашению, Правилам поведения Сервиса, Правилам Лиги, применимому законодательству, а также удаление таких Стримов.

5.6. Организатор вправе по своему усмотрению применить одновременно несколько видов санкций, указанных в п. 5.5. Правил, в отношении Стримеров, нарушающий требования настоящих Правил, Пользовательского Соглашения, Правил Сервиса, применимого законодательства.

6. Порядок и сроки проведения Лиги

6.1. Лига Стримеров проводится с 1 (первого) ноября 2019 г. (00:00 GMT+3) по 17 (семнадцатое) января 2020 г. (23:59 GMT+3).

6.2. Лига Стримеров состоит из Калибровки и Основного этапа.

6.3. **«Калибровка»** - это этап Лиги, который проводится в течение первой Недели с момента начала участия Стримера в Лиге и по результатам которого Стримеры автоматически распределяются по Дивизионам в соответствии с п. 10.2. Правил.

6.4. **«Неделя»** - это временной промежуток, который начинается в понедельник в 00:00 (GMT+3) и завершается в 23:59 (GMT+3) понедельника следующей недели.

6.5. **«День»** - это временной промежуток длительностью 24 (двадцать четыре) часа (например, понедельник, вторник, среда и т.д.).

6.6. **«Стрим-день»** - это временной промежуток длительностью 24 (двадцать четыре) часа, например, понедельник, вторник, среда и т.д.), в течение которого Стример вправе проводить неограниченное количество Стримов в соответствии с требованиями п. 7.2. Правил для прохождения Калибровки и в соответствии с требованиями п. 10.4. Правил для начисления Очков Лиги в рамках Основного этапа.

6.7. **«Похвала»** - это один из показателей Коэффициента Модификаторов Лиги в соответствии с п. 12.4. Правил, определяющий общее количество зрителей, которые нажали кнопку «Похвалить» на Канале.

7. Порядок проведения Калибровки

7.1 Для прохождения Калибровки Стримерам необходимо вступить в Лигу не позднее четвертого дня Недели в рамках Калибровки.

7.2. Для успешного прохождения Калибровки Стримерам необходимо соблюдать следующие требования:

7.2.1. Провести несколько Стримов в течение любых 3 (трех) Стрим-дней в рамках Калибровки;

7.2.2. Продолжительность каждого отдельного Стрима, проведенного в течение 1 (одного) Стрим-дня, должна составлять не менее 10 (десяти) минут, при этом совокупная продолжительность таких Стримов должна составлять не менее 2 (двух) часов за один Стрим-день;

7.2.3. Общая продолжительность всех Стримов, проведенных в ходе Калибровки, должна составлять не менее 12 (двенадцати) часов;

7.2.4. Средний онлайн Стримера по итогам Калибровки должен составлять не менее 5 (пяти) зрителей (примечание не авторизованные на Сервисе зрители не учитываются).

7.3. В случае невыполнения требований, указанных в п. 7.2. Правил, Стримеры вправе повторно участвовать в Калибровке для отбора в Основной этап Лиги.

7.4. Стримеры вправе в любое время прекратить участие в Калибровке, при этом результаты таких Стримов подлежат обнулению.

7.5. В случае успешного прохождения Калибровки Стримеры переходят в Основной этап Лиги и распределяются Организатором по Дивизионам в порядке п. 10.2. Правил.

8. Средний онлайн

8.1. **«Средний онлайн Стримера (Средний онлайн)»** – это числовое значение, обозначающее количество авторизованных на Сервисе зрителей канала Стримера в рамках участия в Лиге, которое определяется следующим образом:

8.1.1. Средний онлайн Стримера в рамках Калибровки определяется Организатором следующим образом: Организатор фиксирует количество зрителей каждого Стрима на Канале продолжительностью более 10 (десяти) минут в рамках проведения Калибровки, суммирует общее количество зрителей всех таких Стримов и подсчитывает их среднее числовое значение.

8.1.2. Средний онлайн Стримера в рамках Основного этапа определяется Организатором следующим образом: Организатор ежедневно фиксирует количество зрителей каждого Стрима на Канале продолжительностью более 10 (десяти) минут на протяжении Основного этапа, суммирует общее количество зрителей всех таких Стримов и подсчитывает их среднее числовое значение. (примечание: Очки Лиги начисляются Стримерам только при условии, если Средний онлайн Стримера по итогам каждой Недели Основного этапа составляет не менее 5 (пяти) зрителей);

9. Порядок проведения Событий

9.1. После вступления в Лигу Стримеры автоматически допускаются к участию в Событиях в порядке настоящего раздела Правил.

9.2. **«Событие/События/Ивент/Ивенты»** - это мероприятия, по результатам которых Организатором из числа Стримеров определяются победители и призеры специальных рейтингов, которые получают от Организатора дополнительные призы, перечисленные в Таблице № 3 Правил.

9.3. Для участия в Событиях Стримеру необходимо проводить Стримы, содержание которых должно соответствовать требованиям Пользовательского Соглашения, Правил поведения Сервиса, Правил Лиги, применимого законодательства.

9.4. Стримеры, не прошедшие Калибровку, продолжают участвовать в Событиях и претендовать на получение призов, указанных в Таблице № 3 Правил.

9.5. Очки Лиги, заработанные Стримером в рамках События, учитываются в специальном рейтинге соответствующего События и в общих рейтингах Дивизионов Лиги.

9.6. В рамках Лиги проводятся 3 (три) События в следующие сроки:

Событие № 1 (#ЗрительСмотри) проводится Организатором с 00:00 (GMT+3) 11 (одиннадцатого) ноября 2019 г. до 23:59 (GMT+3) 24 (двадцать четвертого) ноября 2019 г.

Событие № 2 (#ЗрительХвали) проводится Организатором с 00:00 (GMT+3) 2 (второго) декабря 2019 г. до 23:59 (GMT+3) 22 (двадцать второго) декабря 2019 г.

Событие № 3 (#СтримерСтримь) проводится Организатором с 00:00 (GMT+3) 30 (тридцатого) декабря 2019 г. до 23:59 (GMT+3) 12 (двенадцатого) января 2020 г.

9.7. Организатор вправе по своему усмотрению объявлять об изменении сроков проведения Событий, перечисленных в п. 9.6. Правил, путем уведомления Стримеров за 3 (три) дня до планируемого изменения посредством рассылки уведомлений на адреса электронной почты Стримеров, указанные при вступлении в Лигу.

9.8. Победителем События № 1 будет признан Стример, занявший 1 (первое) место в рейтинге Стримеров по UWT. Призерами События №1 будут признаны Стримеры, занявшие места с 2 (второго) по 3 (третье) в указанном рейтинге.

Победителем События № 2 будет признан Стример, занявший 1 (первое) место в рейтинге Стримеров по наибольшему количеству Похвалы. Призерами События № 2 будут признаны Стримеры, занявшие места с 2 (второго) по 3 (третье) в указанном рейтинге.

Победителем События № 3 будет признан Стример, занявший 1 (первое) место в рейтинге Стримеров по наибольшей продолжительности всех проведенных Стримов. Призерами События № 3 будут признаны Стримеры, занявшие места с 2 (второго) по 3 (третье) в указанном рейтинге.

10. Порядок проведения Основного этапа Лиги

10.1. «**Основной этап Лиги**» – это срок, состоящий как минимум из 2 (двух) Недель после успешного прохождения Стримером Калибровки.

10.2. В рамках участия в Основном этапе Лиги Стримеры будут распределены на 2 (два) Дивизиона в зависимости от числового показателя Среднего онлайн по результатам Недели в ходе проведения Калибровки: Дивизион № 1, Дивизион № 2:

1. Размер Среднего онлайн для Дивизиона № 1 составляет 75 (семьдесят пять) и более зрителей онлайн;

2. Размер Среднего онлайн для Дивизиона № 2 составляет до 74 (семидесяти четырех) зрителей онлайн включительно;

10.3. Рейтинг Стримеров каждого Дивизиона в рамках Основного этапа Лиги формируется на основании заработанных Очков Лиги, которые автоматически начисляются Стримерам каждый понедельник в 00:00 (GMT+3).

10.4. Рейтинг Стримеров формируется по результатам каждой Недели только при условии соблюдения одновременно всех нижеперечисленных требований:

10.4.1. Общее число Стрим-дней в рамках одной Недели составляет не менее 3 (трех);

10.4.2. Продолжительность каждого проведенного Стрима составляет не менее 10 (десяти) минут;

10.4.3. Общая продолжительность всех Стримов, проведенных в рамках одного Стрим-дня, составляет не менее 2 (двух) часов;

10.4.4. Общая продолжительность всех Стримов, проведенных в течение одной Недели, составляет не менее 12 (двенадцати) часов;

10.4.5. Дата каждого Стрима определяется временем начала его проведения (часовой пояс – GMT+3);

10.4.6. Стримеры вправе проводить Стримы большей продолжительности при условии соблюдения требований настоящего п. 10.4. Правил;

10.4.7. В случае прекращения проведения Стрима в связи с окончанием сроков Лиги, заработанные в таком случае Очки Лиги будут учитываться только для той части Стрима, которая была проведена по состоянию на 23:59 (GMT+3) 17 (семнадцатое) января 2020 г.

10.5. В общем рейтинге Стримеров в рамках каждого Дивизиона учитываются Очки Лиги, заработанные Стримерами в ходе Калибровки.

10.6. В общем рейтинге Стримеров в рамках каждого Дивизиона не учитываются Очки Лиги, заработанные Стримерами на протяжении соответствующих Недель с нарушением требований, предусмотренных п. 10.4. Правил.

10.7. Организатором не засчитываются Стримы, которые были проведены Стримером во время технических работ на Сервисе в соответствии с п. 12.9. Правил. При этом Организатор не осуществляет пересчет показателей Очков Лиги за такие Стримы в случае обращения Стримера.

11. Порядок перевода в Дивизион

11.1. По окончании каждой Недели Основного этапа в автоматическом режиме проводится подсчет Среднего онлайн каждого Стримера, по результатам которого:

11.1.1. Стример автоматически переводится в Дивизион рангом выше, если Средний онлайн такого Стримера составляет 82 (восемьдесят два) зрителя и выше;

11.1.2. Стример автоматически переводится в Дивизион рангом ниже, если Средний онлайн такого Стримера составляет менее 67 (шестьдесят семи) зрителей.

11.2. Стримеру может быть отказано в переводе в Дивизион рангом выше, если ранее в отношении этого Стримера были замечены нарушения Правил или если в отношении него ведется проверка содержания Стримов.

11.3. Стримеры, которые не согласны с результатами перевода в другой Дивизион, вправе подать жалобу Организатору в форме письма на адрес support@wasd.tv. Организатор рассматривает указанные жалобы в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента их получения.

11.4. Стример может проводить Стримы в рамках нового Дивизиона с первого Дня с момента осуществления перехода в соответствии с п. 11.1. Правил.

11.5. Стримеры не вправе претендовать на получение призов Лиги в рамках своего Дивизиона в случае, если места таких Стримеров в рейтинге Дивизиона находятся ниже призовых мест, а Средний онлайн таких Стримеров существенно превышает требования, установленные в п. 10.2. Правил для соответствующего Дивизиона.

12. Порядок определения победителей и призеров Лиги и Событий

12.1. Победителями Лиги признаются Стримеры, которые на дату окончания Лиги занимают первые места в общих рейтингах соответствующих Дивизионов Лиги.

12.2. Призерами Лиги признаются Стримеры, которые на дату окончания Лиги занимают:

1. Места с 2 (второго) по 15 (пятнадцатое) в Дивизионе № 1;
2. Места с 2 (второго) по 35 (тридцать пятое) в Дивизионе № 2;

12.3. Рейтинговые таблицы каждого из Дивизионов Лиги Стримеров формируются в зависимости от общего количества набранных Стримерами Очков Лиги на протяжении Калибровки и Основного этапа. В случае, если Очки Лиги у стримеров одинаковые, победитель определяется по среднему онлайн за весь период Лиги.

12.4. Количество Очков Лиги (LP), заработанное Стримером за одного авторизованного на Сервисе зрителя Канала, формируется в зависимости от времени просмотра зрителями Стримов, а также показателей Коэффициентов Модификаторов Лиги, на которые влияют следующие элементы: общая продолжительность Стрима за 24 (двадцать четыре) часа, Похвала Стримера от одного зрителя Канала, статус одного зрителя Канала Стримера, уровень зрителя Канала на момент окончания Стрима по нижеуказанной формуле (примечание - не авторизованные на Сервисе зрители не учитываются):

UWT + KM =LP, где:

UWT – время просмотра Стрима одним зрителем. Считается только за тех зрителей, которые посмотрели Стрим более 3 (трех) минут. Если зритель канала Стримера находился на Стример меньше указанного времени, то Стример не получает Очков Лиги за такого зрителя.

KM – Коэффициенты Модификатора Лиги

12.5. Организатор вправе по своему усмотрению объявлять об увеличении одного или нескольких элементов, влияющих на показатели Коэффициента Модификаторов Лиги в соответствии с п. 12.4. Правил, на определенный период (например, Организатор вправе объявить о двукратном увеличении количества Похвалы, что означает возможность получения Стримерами большего количества Очков Лиги).

12.6. Организатор уведомляет Стримеров об увеличении показателей Коэффициента Модификаторов Лиги в соответствии с п. 12.5. Правил за 3 (три) Дня до планируемого увеличения посредством рассылки специальных уведомлений на адреса электронной почты Стримеров.

12.7. Организатор осуществляет пересчет показателей Очков Лиги Стримеров в течение срока проведения Лиги в соответствии с п. 6.1. Правил и в течение срока подведения итогов Лиги, определения победителей и призеров в соответствии с п. 13.7. Правил в случае:

12.7.1. если такие показатели ранее были утрачены в результате технического сбоя на Сервисе;

12.7.2. установления Организатором фактов нарушения Стримерами требований Пользовательского Соглашения, Правил поведения Сервиса, Правил Лиги, применимого законодательства.

12.8. Организатор не осуществляет пересчет показателей Очков Лиги Стримеров в порядке п. 12.7. в случае возникновения технических сбоев на оборудовании Стримеров, например, в случае отсутствия у Стримера доступа к сети Интернет.

12.9. Организатор уведомляет Стримеров о начале проведения технических работ на Сервисе за 1 (один) День до планируемого проведения посредством рассылки специальных уведомлений на адреса электронной почты Стримеров.

13. Призовой фонд и подведение итогов Лиги

13.1. В зависимости от итогового рейтинга в каждом из Дивизионов и специальных рейтингах Событий на дату завершения Лиги и соответствующего События Победители и Призеры получают один из призов, предоставляемых Организатором Лиги в соответствии с п. 13.2 Правил.

13.2. Организатор предоставляет Стримерам следующие призы:

Таблица № 1: Призы для Победителей и Призеров Дивизиона № 1

Призовое место	Приз
1	1 000 000 (один миллион) руб.
2	750 000 (семьсот пятьдесят тысяч) руб.
3	500 000 (пятьсот тысяч) руб.
4	300 000 (триста тысяч) руб.
5-6	200 000 (двести тысяч) руб.
7-8	175 000 (сто семьдесят пять тысяч) руб.
9-10	150 000 (сто пятьдесят тысяч) руб.
11-15	120 000 (сто двадцать тысяч) руб.
ИТОГО	4 200 000 (четыре миллиона двести тысяч) руб.

Таблица № 2: Призы для Победителей и Призеров Дивизиона № 2

Призовое место	Приз
1	120 000 (сто двадцать тысяч) руб.
2	100 000 (сто тысяч) руб.
3	80 000 (восемьдесят тысяч) руб.
4	70 000 (семьдесят тысяч) руб.
5-6	60 000 (шестьдесят тысяч) руб.
7-8	50 000 (пятьдесят тысяч) руб.
9-12	40 000 (сорок тысяч) руб.
13-16	35 000 (тридцать пять тысяч) руб.
17-20	30 000 (тридцать тысяч) руб.
21-28	25 000 (двадцать пять тысяч) руб.
29-35	20 000 (двадцать тысяч) руб.
ИТОГО	1 350 000 (один миллион триста пятьдесят тысяч) руб.

Таблица № 3: Призы для Победителей и Призеров Событий

Призы События № 1	Призы События № 2	Призы События № 3
1-е место: 60 000 (шестьдесят тысяч) руб.	1-е место: 60 000 (шестьдесят тысяч) руб.	1-е место: 60 000 (шестьдесят тысяч) руб.
2-е место: 50 000 (пятьдесят тысяч) руб.	2-е место: 50 000 (пятьдесят тысяч) руб.	2-е место: 50 000 (пятьдесят тысяч) руб.
3-место: 40 000 (сорок тысяч) руб.	3-место: 40 000 (сорок тысяч) руб.	3-место: 40 000 (сорок тысяч) руб.
ИТОГО: 450 000 (четыреста пятьдесят тысяч) руб.		

13.3. Стример вправе подать жалобу Организатору на результаты подсчёта его показателей Очков Лиги Стримеров в рамках каждого из Дивизионов и обратиться к Организатору с предложением о пересчете таких показателей в течение 1 (одного) рабочего дня с даты окончания Лиги в соответствии с п. 6.1. Правил.

13.4. Организатор рассматривает жалобы Стримеров, предъявленные в соответствии с п. 13.3. Правил, в течение 5 (трех) рабочих дней с момента получения таких жалоб.

13.5. Подведение итогов Событий и определение Победителей и Призеров Событий в форме официального объявления Организатором проводится в следующие сроки:

- объявление Победителей и Призеров События № 1 - 28 (двадцать восьмого) ноября 2019 г.;
- объявление Победителей и Призеров События № 2 - 26 (двадцать шестого) декабря 2019 г.;
- объявление Победителей и Призеров События № 3 - 15 (пятнадцатого) января 2020 г.

13.6. Стримеры, признанные победителями каждого из Событий (далее-**Победитель События/Победители Событий**) и Стримеры, признанные призерами каждого из Событий в порядке раздела 12 Правил (далее-**Призер События/Призеры Событий**), получают призы в соответствии с Таблицей № 3 Правил в следующем порядке:

13.6.1. В течение 7 (семи) рабочих дней с момента окончания сроков, установленных в п. 13.5. Правил, Организатор уведомляет Победителей и Призеров Событий путем направления электронных писем на адреса электронной почты, указанные Победителями и Призерами Событий при регистрации на Сервисе.

13.6.2. В течение 10 (десяти) рабочих дней с момента получения электронного письма от Организатора согласно п. 13.6.1. Правил, Победителю/Призеру События необходимо прислать на адрес электронной почты Организатора сканированные версии заполненных и подписанных документов, шаблоны которых размещены в специальном разделе на Сервисе, сканированную версию заполненного и подписанного заявления о перечислении суммы денежного приза на расчетный счет в банке, указанный в таком заявлении, а также сканированные версии заполненных и подписанных документов, перечисленных в п. 13.9. Правил.

13.7. Подведение итогов Лиги, определение Победителей и Призеров Лиги в форме официального объявления Организатором проводится в течение 21 (двадцати одного) рабочего дня после истечения сроков, указанных в п. 13.4. Правил.

13.8. Стримеры, признанные победителями в каждом из Дивизионов Лиги (далее-**Победитель/Победители Лиги**) в порядке раздела 12 Правил, и Стримеры, признанные призерами соответствующих Дивизионов Лиги (далее-**Призер/Призеры Лиги**) в порядке раздела 12 Правил, получают призы Лиги в следующем порядке:

13.8.1. В течение 7 (семи) рабочих дней с момента окончания срока, установленного в п. 13.7. Правил, Организатор уведомляет Победителей и Призеров Лиги путем направления электронных писем на адреса электронной почты, указанные Победителями и Призерами Лиги при регистрации на Сервисе.

13.8.2. В течение 10 (десяти) рабочих дней с момента получения электронного письма от Организатора согласно п. 13.8.1. Правил, Победителю/Призеру Лиги необходимо прислать на адрес электронной почты Организатора сканированные версии заполненных и подписанных документов, шаблоны которых размещены в специальном разделе на Сервисе, сканированную версию заполненного и подписанного заявления о перечислении суммы денежного приза на расчетный счет в банке, указанный в таком заявлении, а также сканированные версии заполненных и подписанных документов, перечисленных в п. 13.9. Правил.

13.9. Победители и Призеры Событий, а также Победители и Призеры Лиги должны прислать Организатору сканированные версии заполненных и подписанных документов, перечисленных далее:

13.9.1. все заполненные страницы паспорта;

13.9.2. свидетельство индивидуального номера налогоплательщика (ИНН);

13.9.3. согласие на обработку персональных данных;

13.9.4. иную информацию и документы, которые могут потребоваться для вручения призов Победителям и Призерам Событий, а также Победителям и Призерам Лиги, по запросу Организатора, включая, но не ограничиваясь информацией о том, является ли

Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги (или его законный представитель) налоговыми резидентами России или иного государства, контактный номер телефона, почтовый адрес для доставки документов, действующий адрес электронной почты.

13.10. Если Победитель/Призер События и/или Победитель/Призер Лиги является несовершеннолетним, вместо документов, указанных в п. 13.9.1-13.9.4. настоящих Правил, он обязан отправить Организатору в порядке п. 13.6.2 или п. 13.8.2 Правил сканированные версии заполненных и подписанных документов, перечисленных ниже:

13.10.1. согласие законного представителя на получение приза в произвольной форме;

13.10.2. паспорт законного представителя;

13.10.3. свидетельство индивидуального номера налогоплательщика (ИНН) законного представителя;

13.10.4. согласие на обработку персональных данных, подписанное законным представителем по форме, размещенной Организатором в специальном разделе Сервиса.

13.11. Копии документов должны быть четкими с читаемыми буквами и цифрами. В случае неполучения документов, указанных выше, получения нечитаемых документов Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги считается отказавшимся от приза.

13.12. Организатор оставляет за собой право отказать в выдаче приза, если в соответствии с настоящими Правилами Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги не имел права на участие в Лиге либо нарушил любые условия, предусмотренные настоящими Правилами.

13.13. В случае неполучения электронного сообщения от Организатора в срок, указанный в п. 13.6.1. или 13.8.1. настоящих Правил, Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги обязан направить Организатору электронное письмо по адресу support@wasd.tv и сообщить, что он является Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги, а также направить документы, указанные в п. 13.9.1. – 13.9.4. или 13.10.1. – 13.10.4. настоящих Правил.

13.14. В случае не направления Организатору документов, указанных в п. 13.9.1. – 13.9.4. или 13.10.1. – 13.10.4. настоящих Правил, в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента получения электронного сообщения от Организатора в соответствии с п. 13.6.1 или п. 13.8.1, Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги считается отказавшимся от денежного приза Лиги.

13.15. Призы, не востребованные Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги Организатором не хранятся, не выдаются и используются по собственному усмотрению. Организатор вправе распорядиться нераспределенными призами по своему усмотрению. Организатор не выплачивает никаких компенсаций Победителю/Призеру События, Победителю/Призеру Лиги, который не может потребовать приз в установленном настоящими Правилами порядке вне зависимости от причины, по которой Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги не смог его потребовать.

13.16. Организатор перечисляет Победителям/Призерам Событий, Победителям/Призерам Лиги денежные призы, перечисленные в п. 13.2. Правил, в течение 90 (девяноста) рабочих дней с момента окончания срока, указанного в п. 13.6.2 и п. 13.8.2 Правил.

13.17. Ответственность Организатора за выдачу призов ограничена исключительно указанными в п. 13.2. Правил денежными призами.

13.18. Организатор выступает налоговым агентом в соответствии с п.1 ст. 226 Налогового Кодекса РФ (далее – «НК РФ») и обязуется удерживать начисленную сумму налога на доходы физических лиц с сумм денежных призов, указанных в п. 13.2. Правил и выплачиваемых Победителям/Призерам Событий и Победителю/Призерам Лиги. Во избежание неясности: Суммы денежных призов, установленные п. 13.2. Правил, указаны до удержания Организатором применимой суммы налога на доходы физических лиц в соответствии с требованиями НК РФ.

13.19. Если в соответствии с личным законом Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги он признается налоговым резидентом иного государства, уплата налогов в связи получением приза в таком государстве осуществляется Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги самостоятельно. Организатор не осуществляет каких-либо действий и не оказывает услуг по декларированию/уплате налогов за Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги в стране его налогового резидентства.

13.20. Все дополнительные расходы пользователя, которые явно не указаны в Правилах, включая банковские комиссии, оплачиваются самим Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги.

14. Персональные данные

14.1. Предоставление Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги, законными представителями Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги своих персональных данных Организатору подтверждает согласие с Правилами, а также является конкретным, свободным, информированным и сознательным согласием Стримера, Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги на обработку Организатором его персональных данных. В случае, если Стример, Победитель/Призер События, Победитель/Призер Лиги не является лицом, обладающим полной дееспособностью, он предоставляет Организатору согласие на обработку его персональных данных, подписанное его законным представителем.

14.2. В рамках проведения Лиги Организатор производит обработку персональных данных Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, извлечение, использование, передачу, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных исключительно в целях, связанных с проведением Лиги, в том числе с целью выплаты призов в соответствии разделом 7 Правил, с использованием средств автоматизации.

14.3. К персональным данным Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги относятся: фамилия, имя, отчество, дата рождения, гражданство, адрес регистрации, серия и номер паспорта, дата выдачи, наименование выдавшего органа и код подразделения, адрес электронной почты, контактный номер телефона, ИНН, информация о том, является ли Победитель/Призера События, Победитель/Призер Лиги налоговым резидентом России, фотографии Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги (если имеются), а также иные данные, предоставляемые Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги согласно п. 13.9.1. – 13.9.4. или 13.10.1. – 13.10.4. настоящих Правил.

14.4. Организатор осуществляет сбор персональных данных персональных данных Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги для целей надлежащего исполнения своих обязательств, которые устанавливаются настоящими Правилами, в том числе, для рассмотрения возможности выдачи Победителю/Призеру События, Победителю/Призеру Лиги приза, а также предоставления Победителю/Призеру События, Победителю/Призеру Лиги информационных сообщений о Лиге, анонсов и т.д, не носящих рекламного характера.

14.5. Согласие Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги на обработку его персональных данных действует с момента сообщения персональных данных Организатору до истечения 1 (одного) года с момента отправки Приза.

14.6. Согласие Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги на обработку Организатором его персональных данных может быть отозвано путем направления Организатору письменного уведомления об этом не менее чем за 1 (один) месяц до даты фактического прекращения обработки Организатором персональных данных.

14.7. Организатор не несет ответственности по обстоятельствам, за которые он не отвечает, в том числе в случае, если отзыв Победителем/Призером События, Победителем/Призером Лиги

согласия на обработку Организатором его персональных данных был осуществлен менее чем за 1 (один) месяц и такой отзыв влечет за собой невозможность исполнения Организатором своих обязательств в соответствии с настоящими Правилами.

14.8. Организатор вправе использовать персональные данные Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги для предоставления информационных сообщений о Лиге, анонсов и т.д., не носящих рекламный характер, в случае отсутствия заявления Победителя/Призера События, Победителя/Призера Лиги о прекращении использования его персональных данных.

15. Уведомления

15.1. Настоящий раздел регулирует порядок взаимодействия Организатора и Стримеров (далее - «Стороны») по любым вопросам, связанным с Лигой. Основным способом такого взаимодействия Сторон является обмен электронными сообщениями на адреса электронной почты каждой из Сторон. Адресом электронной почты Стримера считается адрес, указанным им при регистрации на Сервисе.

15.2. Организатор вправе направлять электронные сообщения Стримерам в соответствии с п. 9.1. Правил с адресов электронной почты, имеющих доменные имена mts.ru и wasd.tv.

15.3. Использование почтовой связи в качестве способа взаимодействия Сторон допускается исключительно по усмотрению Организатора.

15.4. В соответствии с п. 15.3. Правил почтовое отправление считается полученным адресатом:

- в случае доставки ценным или заказным письмом в день фактического получения уведомления при подтверждении получения; если отправитель не получил подтверждение о доставке, то на тридцатый день после отправки;
- в случае отправки по электронной почте на следующий рабочий день после отправки, если не было получено уведомление о невозможности доставки.

16. Прочие условия

16.1. Стримеры признают и соглашаются с тем, что, принимая условия участия в Лиге в соответствии с разделом 3 настоящих Правил, Стримеры безвозмездно предоставляют МТС неисключительное право использовать (воспроизводить, распространять, производить публичный показ и исполнение, сообщать в эфир, ретранслировать и перерабатывать) результаты интеллектуальной деятельности, создаваемые ими в процессе участия в Лиге, без указания ФИО/псевдонимов Стримеров/обладателей смежных прав (анонимно), в целях организации и проведения Лиги, в том числе, для показа рекламной информации, на весь срок действия исключительного права на территории стран всего мира. Организатор вправе передавать права, указанные в настоящем пункте, третьим лицам (сублицензия). Стримеры соглашаются, что Организатор вправе использовать функциональные и технические возможности Сервиса для отображения результатов интеллектуальной деятельности, создаваемых Стримерами, по своему усмотрению.

16.2. Информирование участников Конкурса о сроках проведения Конкурса и его условиях (в том числе, размещение настоящих Правил) будет осуществляться путем размещения соответствующей информации на сайте <https://wasd.tv/>.

16.3. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящие Правила путем публикации новой версии правил на сайте <https://wasd.tv/> в течение первой половины срока проведения Лиги.

16.4. Организатор вправе досрочно прекратить проведение Лиги, публично уведомив пользователей на сайте <https://wasd.tv/> не позднее, чем за 3 (три) календарных Дня до такого прекращения.

16.5. Организатор не несет ответственности перед пользователями, включая Победителя/Призеров Событий, Победителя/Призеров Лиги, в случае действия обстоятельств непреодолимой силы (форс-мажор), а именно: наводнения, пожары, стихийные бедствия, эпидемии, решения государственных органов, оказывающие влияние на проведение Лиги, изменение действующего законодательства РФ, оказывающие влияние на проведение Лиги, и другие обстоятельства, признаваемые обстоятельствами непреодолимой силы в соответствии с законодательством РФ и действующими нормами международного права, в том числе, но не ограничиваясь, в случаях:

16.5.1. сбоев работы операторов/провайдеров мобильной связи или сети Интернет, препятствующих участию в Лиге, а также возникновение форс-мажорных или иных обстоятельств, исключающих возможность направления приза Победителям/Призерам Событий, Победителю/Призерам Лиги;

16.5.2. сбоев в электронных системах связи, включая сеть Интернет, произошедших не по вине Организатора и приведших к потере электронных данных Лиги, в том числе данных специальных рейтингов Событий, общих рейтингов Дивизионов.

16.6. Организатор не несет ответственность перед Стримерами, включая Победителей/Призеров Событий, Победителя/Призеров Лиги, за не ознакомление ими с результатами Лиги, а также за неисполнение ими (несвоевременное исполнение) обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами.

16.7. Организатор не отвечает за какие-либо последствия ошибок Стримеров, включая, кроме всего прочего, понесенные ими затраты.

16.8. Организатор оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Победителями/Призерами Событий, Победителем/Призерами Лиги, кроме как в случаях, указанных в настоящих Правилах.